



## 2ª Copa Calima de Vela 2023

15 al 17 de diciembre de 2023

Sede: **CEAN** Centro Ecoturístico de Actividades Náuticas  
Autoridad Organizadora: CEAN y Liga de Vela del Valle  
con el aval de la Federación Colombiana de Vela



### INSTRUCCIONES DE REGATA

La notación '[DP]' en una regla de las IR (Instrucciones de Regata) significa que la penalización por una infracción de tal regla puede ser, a discreción del comité de protestas, menor que la descalificación.

La notación '[NP]' indica que una regla no puede ser motivo de protestas por una tabla (Esto cambia la Regla 60.1(a)).

La notación '[SP]' significa que una penalidad estándar puede ser aplicada por el Comité de Regatas y/o el Comité Técnico sin una audiencia o una penalidad discrecional aplicada por el Comité de Protestas.

#### 1. REGLAS

- 1.1. La regata se regirá por las reglas, como están definidas en las Reglas de Regatas a Vela (RRV) publicadas por WORLD SAILING (WS).
- 1.2. Las prescripciones de la Federación Colombiana de Vela aplicarán.
- 1.3. En caso de conflicto entre idiomas, prevalecerá el texto en su idioma original.
- 1.4. Todos los competidores deberán cumplir con los protocolos de seguridad de la sede y de la Federación Colombiana de Vela.
- 1.5. **[NP]** Para las modalidades de Twintip Race y Wingfoil Race, cada participante deberá traer y llevar puesto un dorsal (camiseta o peto) con el número personal asignado por la clase (Ver ANEXO No. 2 IDENTIFICACIÓN TwinTips y Wing Foils).
- 1.6. La determinación de si el número es aceptable o no, estará a discreción del Comité de Regata, esto modifica la regla RRV F9.

#### 2. COMUNICACIÓN CON LOS COMPETIDORES:

- 2.1. El Tablero Oficial de Avisos (TOA) será virtual. Estará ubicado en:

[https://www.fedevelacolombia.org/2a\\_multiclases\\_tablas\\_calima\\_2023.html](https://www.fedevelacolombia.org/2a_multiclases_tablas_calima_2023.html)

- 2.2. La Oficina de Regata estará ubicada en el salón social del Club de Vela CEAN.

#### 3. MODIFICACIONES A LAS INSTRUCCIONES DE REGATA:

Cualquier modificación a las instrucciones de regata se publicará en el TOA dos (2) horas antes de la primera prueba en que tendrán efecto salvo que cualquier modificación al programa de las pruebas se publicará en el TOA antes de las 21:00 horas del día anterior al que tengan efecto.

#### 4. CODIGO DE CONDUCTA:

- 4.1. **[DP]** Los competidores y las personas de apoyo deberán cumplir con las solicitudes razonables de los oficiales de regata.

#### 5. SEÑALES EN TIERRA:

- 5.1. No habrá señales en tierra.

- 5.2. Las señales se publicarán a través del chat de whatsapp:

<https://chat.whatsapp.com/Bt8pHecfERpIEb012WsPVO>



## 6. PROGRAMA:

### 6.1. Programa de pruebas

FECHA	HORA	ACTIVIDAD
<b>Viernes 15/12/23</b>	14:00	Señal de atención primera prueba del día Kite Twintip Race
<b>Sábado 16/12/2023</b>	12:00	Señal de atención primera prueba del día Wingfoil
	14:00	Señal de atención primera prueba del día Kite Twintip Race
<b>Domingo 17/12/2023</b>	12:00	Señal de atención primera prueba del día Wingfoil
	14:00	Señal de atención primera prueba del día Kite Twintip Race

6.2. Se podrá correr un máximo de cinco (5) pruebas diarias en cada clase.

6.3. El día 17/12/2023 no se izará señal de atención más tarde de las 16:30 hrs.

6.4. Para avisar a los competidores que una prueba o secuencia de pruebas va a comenzar en breve, se izará la bandera naranja de línea de salida con un sonido, al menos 5 minutos antes de darse la señal de atención.

## 7. BANDERAS DE CLASE

Wingfoil	Kite Twintip Race Avanzados	Kite Twintip Race Novatos
		 + 

## 8. AREA DE REGATAS

8.1. La sede del evento será el Club Náutico CEAN.

8.2. El área de regata estará ubicada en frente de la sede.

8.3. El área de regatas puede cambiarse de acuerdo con las condiciones del día.

## 9. RECORRIDOS:

9.1. Para Twin Tip los recorridos serán “Barlovento – Sotavento” (X o XS) y para Wing Foil “Barlovento – Sotavento” (X, XS, US o UP). El Anexo de Recorridos muestra los recorridos incluyendo el orden y el lado en que han de pasarse las marcas. (Ver anexo 1)

9.2. Si la marca “P” no se encuentra presente, no se tendrá en cuenta. Se avisará por el chat si no se coloca la marca “P”.

9.3. No habrá recorte de recorridos. Esto modifica la regla RRV 32.

9.4. No habrá cambio de recorridos. Esto modifica la regla RRV 33.

## 10. MARCAS:




Las marcas que se utilizarán serán las siguientes:



- Las marcas de recorrido serán tetraedros inflables color naranja.
- El desmarque en barlovento (P) es una esfera inflable color rojo.
- La marca de salida es una boya en forma de tetraedro color rojo.
- La marca de llegada es una esfera inflable color rojo.

## 11. LA SALIDA:

- 11.1. Para alertar a los competidores que una prueba o secuencia de pruebas comenzará en breve, la bandera naranja de la línea de salida será desplegada (con un sonido) al menos 5 minutos antes de una nueva señal de atención.
- 11.2. La línea de salida será entre un mástil arbolando una bandera naranja en la marca de salida en un extremo y el lado del recorrido de la marca en el otro extremo,
- 11.3. Toda tabla que salga más tarde de cuatro (4) minutos después de su señal de salida será clasificada como No Salió (DNS), esto modifica las reglas RRV A5.1 y A5.2.
- 11.4. El sistema de salida se hará de acuerdo con la Regla 26 del Apéndice F del RRV y modificada de la siguiente manera:

Minutos antes de la señal de salida	Señal visual		Señal sonora	Significado
8	Bandera Naranja de línea de salida	 	Una	Señal de Advertencia, la prueba comenzará pronto
3*	Bandera de Clase	 	Una	Señal de atención
2	P, U o bandera negra	   	Una	Señal de preparación
1	Bandera de Preparación arriada		Una larga	Un minuto
0	Bandera de Clase arriada	 	Una	Señal de salida

## 12. LA LLEGADA:

La línea de llegada será entre un mástil arbolando una bandera azul en la marca de llegada en un extremo y el lado del recorrido de la marca en el otro extremo.

## 13. TIEMPOS:

### 13.1. Tiempos de competencia

Clase	Tiempo Límite Marca 1	Tiempo Límite Prueba	Ventana de Tiempo en la Llegada	Tiempo Pretendido
KITE TWINTIP RACE	6 mins	20 mins	6 mins	14 mins
WING FOIL	-	20 mins	6 mins	10 mins

- 13.2. Si ninguna tabla ha pasado la primera marca dentro del límite de tiempo para la marca 1, la prueba será abandonada.



13.3. El incumplimiento del tiempo pretendido no será motivo de reparación. Esto cambia la RRV 62.1 (a).

13.4. Tablas que no terminan dentro de la ventana de tiempo en la llegada (tiempo después de que comienza la primera tabla, navega el recorrido y termina) se puntuará como No Terminó (DNF) sin una audiencia. Esto cambia RRV 35, A5.1 y A5.2.

#### 14. PROTESTAS Y SOLICITUDES DE REPARACION:

14.1. El tiempo límite para presentar protestas es de 60 minutos después de la llegada de la última tabla (en esa clase) en la última prueba del día o la señal del comité de regatas de que no habrá más pruebas ese día, lo que ocurra más tarde. La hora se publicará en el TOA.

14.2. Los formularios de solicitud de audiencias estarán disponibles en la oficina de regata.

14.3. Dentro de los 20 minutos siguientes luego de finalizar el tiempo límite para protestas, los anuncios de protestas se expondrán para informar a los competidores de las audiencias de las que ellos son partes o en las que han sido convocados como testigos. El sitio de las audiencias será anunciado en el 'Tablero Oficial de Avisos (TOA)'.  
14.4. Se expondrán los anuncios de las protestas presentadas por el Comité de Protestas a fin de informar a los competidores conforme a la regla 61.1 (b).

14.5. En el último día programado para hacer las pruebas de cada clase, una solicitud de reparación basada en una decisión del Comité de Protestas se presentará no más tarde de 15 minutos después de la publicación de la decisión en el Tablero Oficial de Avisos. Esto modifica la regla 62.2.

#### 15. PUNTUACION:

15.1. Para cada clase, debe completarse una (1) prueba para que el campeonato sea válido.

15.2. Si se han completado menos de cuatro (4) pruebas, la puntuación total de cada barco será la suma de todos sus puntos.

15.3. Si se han completado entre cuatro (4) y siete (7) pruebas, la puntuación total de cada tabla será la suma de todos sus puntos descartando su peor puntuación.

15.4. Si se han completado entre más de siete (7) pruebas, la puntuación total de cada tabla será la suma de todos sus puntos descartando sus dos peores puntuaciones.

#### 16. REGLAS DE SEGURIDAD: [NP]

16.1. Todo competidor deberá llevar puesto un dispositivo de flotación personal desde cuando pone su tabla a flote hasta el momento cuando está nuevamente en tierra. Si el elemento de flotación es de tipo inflable, deberá estar inflado durante todo el tiempo que el competidor se encuentre en el agua. Esto modifica la regla 40 del RRV.

16.2. Además, los competidores de Wing Foil deberán portar un casco de seguridad.

16.3. [DP] Todo competidor que se retire de una prueba deberá notificarlo al Comité de Regatas tan pronto como sea posible.

#### 17. SUSTITUCION DE EQUIPAMENTO:

[DP] Se permitirá sustituir equipo por un cambio importante en la intensidad del viento. No se permitirá la sustitución de equipamento por otra razón a menos que sea aprobado por el Comité de Regatas. Las solicitudes de sustitución se presentarán al Comité de Regatas en la primera oportunidad razonable, que puede ser después de la prueba.



## 18. CONTROLES DE EQUIPAMIENTO Y MEDICION:

Una tabla o su equipamiento puede inspeccionarse en cualquier momento para comprobar el cumplimiento de las reglas de la clase o de las instrucciones de regata. No se realizará medición previa para este campeonato.

## 19. VERTIDO DE BASURAS:

**[DP] [NP]** Los residuos y basuras deberán ser eliminados una vez llegado la tabla a tierra o en las embarcaciones oficiales.

## 20. PREMIOS:

20.1. Se premiará a los primeros tres clasificados de cada modalidad y categoría.

20.2. La organización podrá disponer de premios adicionales.

## 21. EXONERACION DE RESPONSABILIDAD:

Los participantes toman parte en la regata bajo su propio riesgo. Véase la regla 3 del Reglamento de Regatas a Vela (RRV), Decisión de Regatear. La autoridad organizadora no acepta responsabilidad alguna por daños materiales, lesiones corporales o muerte vinculada con, o antes de, durante o después de la regata. (Ver anexo de Exoneración de Responsabilidad).

La vela es, por su naturaleza, un deporte impredecible y, por lo tanto, implica inherentemente un elemento de riesgo. Los competidores y el personal de apoyo participan en el evento bajo su propio riesgo. La regla 3 del RRV dice: "La responsabilidad de la decisión de una tabla de participar en una regata o de continuar compitiendo es solo suya". Al participar en el evento, cada competidor acepta y reconoce que:

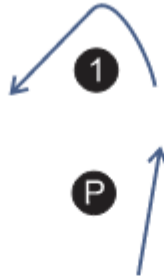
- Son conscientes del elemento inherente de riesgo que implica el deporte y aceptan la responsabilidad de la exposición de ellos mismos, su tripulación y su tabla a dicho riesgo inherente mientras participan en el evento;
- Son responsables de la seguridad de sí mismos, de su tripulación, de su tabla y de sus otros bienes, ya sea a flote o en tierra;
- Aceptan responsabilidad por cualquier lesión, daño o pérdida en la medida en que sea causada por sus propias acciones u omisiones;
- Al participar en cualquier regata, están satisfechos de que su tabla está en buen estado, cumple con las reglas de la clase, está equipado para navegar en el evento y están en condiciones aptas de participar;
- La provisión de un Comité de Regatas, de tablas de patrullaje, Jueces, otros Oficiales y voluntarios por parte del Organizador no los exime de sus propias responsabilidades;
- La disposición de una cobertura de tablas de patrullaje se limita a la asistencia, sobre todo en condiciones meteorológicas extremas, en tanto se pueda proveer en estas circunstancias.
- Es su responsabilidad familiarizarse con cualquier riesgo específico de esta Sede o este evento llamando su atención en cualquier regla e información producida para la Sede o evento y asistir a cualquier sesión informativa de seguridad celebrada para el evento.



## ANEXO 1 Recorridos

### Twin Tip Race y Wing Foil

X

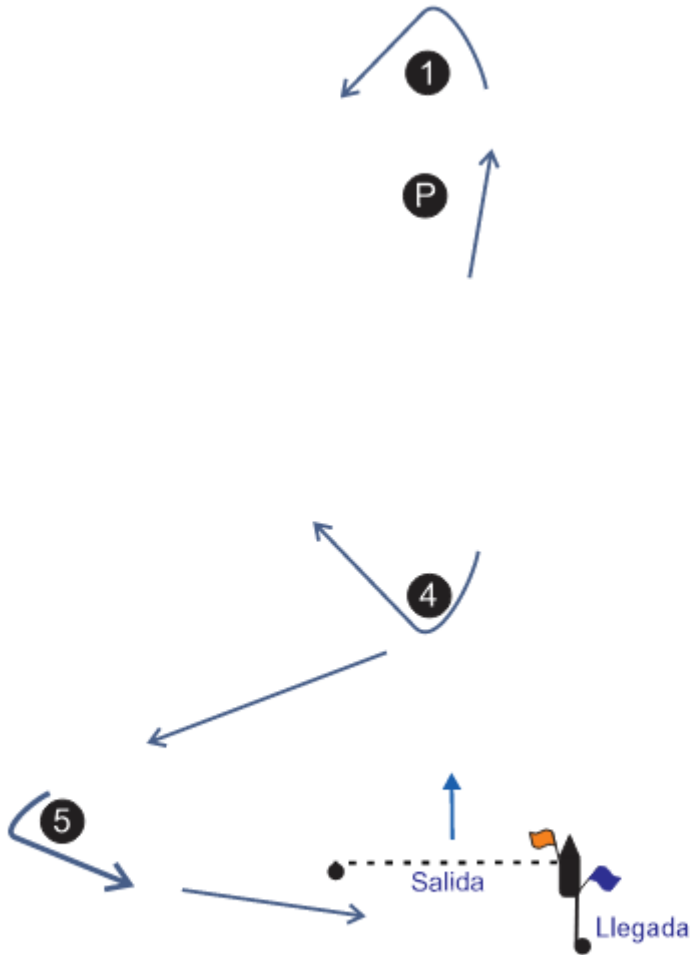


Categoría	Señal	Pasos de Marca
Novatos	X1	Salida - Pp - 1p - Pp - Llegada
Avanzados	X2	Salida - Pp - 1p - Pp - 4s - Pp - 1p - Pp - Llegada



## Twin Tip Race y Wing Foil

**XS**



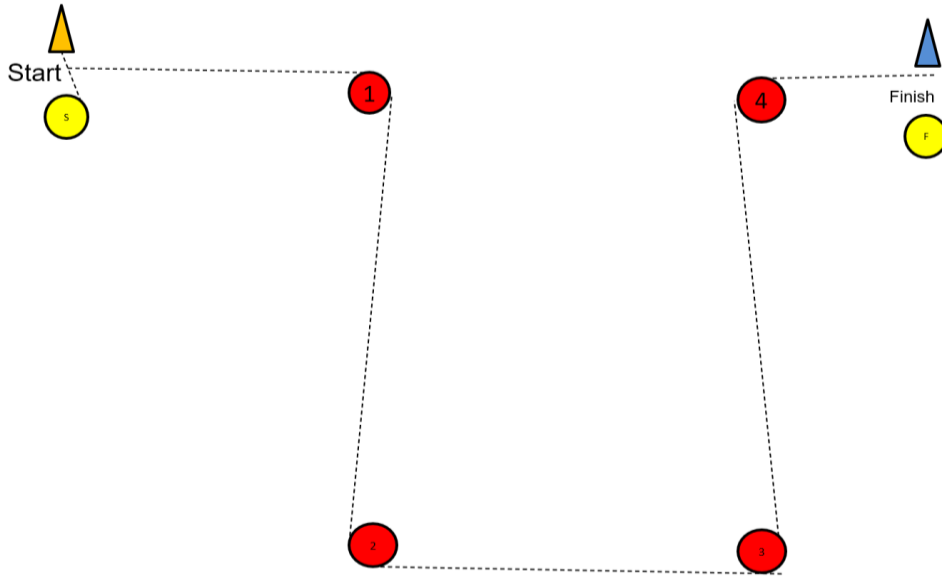
Categoría	Señal	Pasos de Marca
Avanzados	XS2	Salida - Pp - 1p - Pp - 4s - Pp - 1p - Pp - 4s - 5p - Llegada



# Wing Foil (Únicamente)

## UP

Start - 1s - 2p - 3p - 4s - Finish



## US

Start - 1p - 2s - 3s - 4p - Finish

