



VALIDA NACIONAL MULTICLASES DE TABLAS

Calima II

23 al 24 de abril de 2023

Sede: **CEAN - Centro Ecoturístico de Actividades Náuticas**

Autoridad Organizadora: Liga de Vela del Valle con el aval
de la Federación Colombiana de Vela



INSTRUCCIONES DE REGATA

La notación '[DP]' en una regla de las IR (Instrucciones de Regata) significa que la penalización por una infracción de tal regla puede ser, a discreción del comité de protestas, menor que la descalificación.

La notación '[NP]' indica que una regla no puede ser motivo de protestas por una tabla (Esto cambia la Regla 60.1(a)).

La notación '[SP]' significa que una penalidad estándar puede ser aplicada por el Comité de Regatas y/o el Comité Técnico sin una audiencia o una penalidad discrecional aplicada por el Comité de Protestas.

1. REGLAS

- 1.1. La regata se regirá por las reglas, como están definidas en las Reglas de Regatas a Vela (RRV) publicadas por WORLD SAILING (WS).
- 1.2. Las prescripciones de la Federación Colombiana de Vela aplicarán.
- 1.3. En caso de conflicto entre idiomas, prevalecerá el texto en su idioma original.
- 1.4. Todos los competidores deberán cumplir con los protocolos de seguridad de la sede y de la Federación Colombiana de Vela.
- 1.5. El campeonato es parte del proceso clasificatorio a los Juegos Deportivos Nacionales Eje Cafetero 2023.
- 1.6. Para Windsurf Slalom, Kite Foil y Twintip Kite Race no se largarán pruebas si no hay un mínimo de 6 nudos de viento en la salida de la regata.
- 1.7. Para Windsurf Slalom, no se largarán pruebas si no hay un mínimo de 11 nudos de viento en la salida.
- 1.8. **[NP] [SP]** Para las modalidades de Kite, cada participante deberá traer y llevar puesto un dorsal (camiseta o peto) con el número personal asignado por la clase (Ver listado en la web del Campeonato).

http://www.fedévelacolombia.org/multiclases_tablas_calima_2023.html

El dorsal se usará mostrando claramente el número de competición en su espalda.
Los números deben:

- Mostrarse tan alto como sea posible en la espalda (Ver Anexo No. 2)
 - Altura debe ser como mínimo de 20 cm
 - Serán arábigos, todos de un mismo color liso y claramente legibles
 - El color de los números deberá contrastar con el color del dorsal.
- 1.9. **[NP] [SP]** Para las modalidades de Windsurf, cada tabla participante deberá tener el número en la vela en ambos lados. El número debe ser reportado al comodoro de la clase vía email o whatsapp y confirmado en la mesa de registro antes de las competencias.
Los números deben:
 - Ubicado por encima de la mitad de la vela (Ver Anexo No. 2)
 - Su altura debe ser de 19 cm (+/- 10 mm)
 - Serán arábigos, todos de un mismo color liso y claramente legibles y sobre un



fondo de color que debe contrastar con el color del fondo.

1.10. La determinación de si el número es aceptable o no, estará a discreción del Comité de Regata, esto modifica la regla RRV F9.

2. COMUNICACIÓN CON LOS COMPETIDORES:

2.1. El Tablero Oficial de Avisos (TOA) será virtual. Estará ubicado en:

http://www.fedevelacolombia.org/multiclasas_tablas_calima_2023.html

2.2. La Oficina de Regata estará ubicada en la sede del Club Náutico del Pacífico.

3. MODIFICACIONES A LAS INSTRUCCIONES DE REGATA:

Cualquier modificación a las instrucciones de regata se publicará en el TOA antes de las 10:00 horas del día en que tendrán efecto salvo que cualquier modificación al programa de las pruebas se publicará en el TOA antes de las 21:00 horas del día anterior al que tengan efecto.

4. CODIGO DE CONDUCTA:

4.1. **[DP]** Los competidores y las personas de apoyo deberán cumplir con las solicitudes razonables de los oficiales de regata.

5. SEÑALES EN TIERRA:

5.1. No habrá señales en tierra.

5.2. Las señales se publicarán a través del chat de whatsapp según la modalidad (Kites o Windsurfs).

Chats de Whatsapp para comunicaciones del Comité de Regata durante el Campeonato

Unirse a [Kites Multiclasas Calima](#)

Unirse a [Windsurfs Multiclasas Calima](#)

5.3. **[DP] [NP]** Una tabla no ingresará al agua hasta que se publique la bandera Delta con su clase o modalidad a través del chat. La señal de advertencia se emitirá no menos de 20 minutos después de señalarse la bandera Delta o no antes de la hora programada, lo que ocurra más tarde.

6. PROGRAMA DE COMPETENCIAS:

6.1. Programación

FECHA	ACTIVIDAD	HORA	MODALIDAD
DOMINGO 23/04/23	Señal de atención primera prueba del día	11:00	Kite Foil (todas las categorías)
		12:30	Windsurf Foil
		14:00	Kite Twintip Race Abierto (todas las categorías)
		15:00	Windsurf Slalom Abierto
LUNES 24/04/23	Señal de atención primera prueba del día	10:00	Kite Foil (todas las categorías)
		11:30	Windsurf Foil
		13:00	Kite Twintip Race Abierto (todas las categorías)
		14:00	Windsurf Slalom Abierto

- 6.2. Se programarán cinco (5) pruebas para cada clase, excepto para Windsurf slalom abierto que se programarán siete (7) pruebas. Esto modifica el AR regla 8.2.
- 6.3. Se podrá correr máximo tres (3) pruebas diarias para cada clase, excepto Windsurf slalom abierto que se podrá correr máximo cuatro (4) pruebas diarias. Esto modifica el AR regla 8.3.
- 6.4. Para avisar a los competidores que una prueba o secuencia de pruebas va a comenzar en breve, se izará la bandera naranja de línea de salida con un sonido, al menos 3 minutos antes de darse la señal de atención.
- 6.5. El día 24/04/2023 no se izará señal de atención más tarde de las 16:00 hrs.

7. BANDERAS DE CLASE

Windsurf Foil	Windsurf Slalom	Kite Foil Avanzados	Kite Foil Intermedios y Novatos	Kite Twintip Race
				

8. AREA DE REGATAS

- 8.1. La sede del evento será el Club Náutico del Pacífico.
- 8.2. El área de regata estará ubicada en frente de la sede.
- 8.3. El área de regatas puede cambiarse de acuerdo con las condiciones del día.

9. RECORRIDOS:

- 9.1. Para Kite Foil, Kite Twintip Race y Windsurf Foil el recorrido será “Barlovento – Sotavento” (XS) o Recorrido Long Distance. Este último se avisará una hora antes de la prueba.
- 9.2. Para Windsurf Slalom el recorrido será Slalom a Sotavento de 5 piernas.
- 9.3. Si la marca “P” no se encuentra presente, no se tendrá en cuenta. Se avisará por el chat si no se coloca la marca “P”.
- 9.4. No habrá recorte de recorridos. Esto modifica la regla RRV 32.
- 9.5. No habrá cambio de recorridos. Esto modifica la regla RRV 33.
- 9.6. El Anexo de Recorridos muestra los recorridos incluyendo el orden y el lado en que han de pasarse las marcas. (Ver anexo 1)
- 9.7. En caso de utilizarse un recorrido Long Distance, el recorrido será anunciado con anticipación por el chat.

10. MARCAS:

Las marcas que se utilizarán serán las siguientes:

Para recorrido XS:

Las marcas de barlovento (#1) y de sotavento (#4) son boyas en forma de tetraedro color naranja

Las marcas de desmarque en barlovento (P) y la del slalom (#5) son boyas en forma de tetraedro color amarillo

La marca de salida es una boya en forma de tetraedro color amarillo

La marca de llegada es una boya en forma de cilindro color rojo

Para recorrido Windsurf Slalom:

La marca de salida es una boya en forma de cilindro color rojo

Las marcas de recorrido (#1, #2, #3 y #4) son boyas en forma de tetraedro color rojo

La marca de llegada es una boya en forma de tetraedro color amarillo

11. LA SALIDA:

- 11.1. Para alertar a los competidores que una prueba o secuencia de pruebas comenzará en breve, la bandera naranja de la línea de salida será desplegada (con un sonido) al menos 5 minutos antes de una nueva señal de atención.
- 11.2. La línea de salida para recorridos XS y Long Distance será entre un mástil arbolando una bandera naranja en la marca de salida en el extremo de estribor y el lado del recorrido de la marca en el extremo de babor.
- 11.3. La línea de salida para recorrido Slalom será entre un mástil arbolando una bandera naranja en la marca de salida en el extremo de babor y el lado del recorrido de la marca en el extremo de estribor.
- 11.4. Toda tabla que salga más tarde de un (1) minuto después de su señal de salida será clasificada como No Salió (DNS), esto modifica las reglas RRV A5.1 y A5.2.
- 11.5. Para Kites y Windsurf Foil, el sistema de salida se hará de acuerdo con la Regla 26 del Apéndice F del RRV y modificada de la siguiente manera:

<i>Minutos antes de la señal de salida</i>	<i>Señal visual</i>		<i>Señal sonora</i>	<i>Significado</i>
6+	Bandera Naranja de línea de salida	 	Una	Señal de Advertencia, la prueba comenzará pronto
3*	Bandera de Clase	 	Una	Señal de atención
2	U o bandera negra	  / 	Una	Señal de preparación
1	Bandera de Preparación arriada		Una larga	Un minuto
0	Bandera de Clase arriada	 	Una	Señal de salida

- 11.6. Para Windsurf Slalom, el sistema de salida se hará de acuerdo con la Regla 26 modificada en el apéndice B del RRV de la siguiente manera:



Minutos antes de la señal de salida	Señal visual	Señal sonora	Significado
6+	Bandera Naranja de línea de salida 	Una	Señal de Advertencia, la prueba comenzará pronto
3*	Bandera de Clase o de Grupo (heat) 	Una	Señal de aviso
2	Bandera roja; señal de aviso arriada 	Una	Señal de atención
1	Bandera amarilla Bandera roja arriada 	Una	Señal de preparación
½	Bandera amarilla arriada 		30 segs
0	Bandera verde 	Una	Señal de salida

12. LLAMADAS EN LA SALIDA

- 12.1. Se elimina la regla RRV 29 (no habrá llamados individuales) excepto para Windsurf Slalom.
- 12.2. Para Windsurf Slalom, el Comité de Regatas puede señalar un llamado individual desplegando la bandera "X" en la embarcación de llegadas para informar a los competidores que ha habido un llamado individual y que uno o más competidores han sido descalificados en esa prueba. Esto modifica la RRV 29.

13. LA LLEGADA:

La línea de llegada será entre un mástil arbolando una bandera azul o ajedrezada (blanco / negro) en la marca de llegada en el extremo de babor y el lado del recorrido de la marca en el extremo de estribor.

14. TIEMPOS:

14.1. Tiempos de competencia

Clase	Tiempo Límite Marca 1	Tiempo Límite Prueba	Ventana de Tiempo en la Llegada	Tiempo Pretendido
KITE FOIL	6 mins	20 mins	6 mins	12 mins
KITE TWINTIP RACE	6 mins	20 mins	6 mins	18 mins
WINDSURF Foil	8 mins	25 mins	6 mins	20 mins
WINDSURF Slalom	-	-	3 mins	3 mins

- 14.2. Si ninguna tabla ha pasado la primera marca dentro del límite de tiempo para la marca 1, la prueba será abandonada.
- 14.3. El incumplimiento del tiempo pretendido no será motivo de reparación. Esto cambia la RRV 62.1 (a).
- 14.4. Tablas que no terminan dentro de la ventana de tiempo en la llegada (tiempo después de que comienza la primera tabla, navega el recorrido y termina) se puntuará como No Terminó (DNF) sin una audiencia. Esto cambia RRV 35, A5.1 y A5.2.



15. PROTESTAS Y SOLICITUDES DE REPARACION:

- 15.1. El tiempo límite para presentar protestas es de 60 minutos después de la llegada de la última tabla (en esa clase) en la última prueba del día o la señal del comité de regatas de que no habrá más pruebas ese día, lo que ocurra más tarde. La hora se publicará en el TOA.
- 15.2. Los formularios de solicitud de audiencias estarán disponibles en la oficina de regata.
- 15.3. Dentro de los 20 minutos siguientes luego de finalizar el tiempo límite para protestas, los anuncios de protestas se expondrán para informar a los competidores de las audiencias de las que ellos son partes o en las que han sido convocados como testigos. El sitio de las audiencias será anunciado en el 'Tablero Oficial de Avisos (TOA)'.
- 15.4. Se expondrán los anuncios de las protestas presentadas por el Comité de Protestas a fin de informar a los competidores conforme a la regla 61.1 (b).
- 15.5. En el último día programado para hacer las pruebas de cada clase, una solicitud de reparación basada en una decisión del Comité de Protestas se presentará no más tarde de 15 minutos después de la publicación de la decisión en el Tablero Oficial de Avisos. Esto modifica la regla 62.2.

16. PUNTUACION:

- 16.1. Para cada clase, debe completarse una (1) prueba para que el campeonato sea válido.
- 16.2. Una prueba de Long Distance se puntuará doble.
- 16.3. En cada modalidad, si se han completado menos de cuatro (4) pruebas, la puntuación total de cada tabla será la suma de todos sus puntos.
- 16.4. En cada modalidad, si se han completado cuatro (4) o más pruebas, la puntuación total de cada tabla será la suma de todos sus puntos descartando su peor puntuación.
- 16.5. El Comité de Regata aplicará las siguientes Penalizaciones Estándar:

INFRACCIÓN	PENALIDAD
IR 1.8 IR 1.9	2 puntos en cada prueba que subsista la infracción

17. REGLAS DE SEGURIDAD: [NP]

- 17.1. Todo competidor deberá llevar puesto un dispositivo de flotación personal desde cuando pone su tabla a flote hasta el momento cuando está nuevamente en tierra. Si el elemento de flotación es de tipo inflable, deberá estar inflado durante todo el tiempo que el competidor se encuentre en el agua. Esto modifica la regla 40 del RRV.
- 17.2. Se exceptúa de la regla IR 17.1 los competidores de Windsurf Slalom mayores de edad. En todo caso, deberán tener disponible un dispositivo de flotación en caso de requerirse (bandera "Y" antes del Delta de la clase).
- 17.3. Además, los competidores de Kite Foil y Windsurf Foil deberán portar un casco de seguridad.
- 17.4. **[DP]** Todo competidor que se retire de una prueba deberá notificarlo al Comité de Regatas tan pronto como sea posible.



18. SUSTITUCION DE EQUIPAMENTO:

[DP] Se permitirá sustituir equipo por un cambio importante en la intensidad del viento. No se permitirá la sustitución de equipamiento por otra razón a menos que sea aprobado por el Comité de Regatas. Las solicitudes de sustitución se presentarán al Comité de Regatas en la primera oportunidad razonable, que puede ser después de la prueba.

19. CONTROLES DE EQUIPAMENTO Y MEDICION:

Una tabla o su equipamiento puede inspeccionarse en cualquier momento para comprobar el cumplimiento de las reglas de la clase o de las instrucciones de regata. No se realizará medición previa para este campeonato.

20. VERTIDO DE BASURAS:

[DP] [NP] Los residuos y basuras deberán ser eliminados una vez llegado la tabla a tierra o en las embarcaciones oficiales.

21. PREMIOS:

- 21.1. Se premiarán los tres primeros clasificados de cada clase en masculino y femenino,
- 21.2. La organización podrá disponer de premios adicionales.

22. EXONERACION DE RESPONSABILIDAD:

Los participantes toman parte en la regata bajo su propio riesgo. Véase la regla 3 del Reglamento de Regatas a Vela (RRV), Decisión de Regatear. La autoridad organizadora no acepta responsabilidad alguna por daños materiales, lesiones corporales o muerte vinculada con, o antes de, durante o después de la regata. (Ver anexo de Exoneración de Responsabilidad).

La vela es, por su naturaleza, un deporte impredecible y, por lo tanto, implica inherentemente un elemento de riesgo. Los competidores y el personal de apoyo participan en el evento bajo su propio riesgo. La regla 3 del RRV dice: "La responsabilidad de la decisión de una tabla de participar en una regata o de continuar compitiendo es solo suya". Al participar en el evento, cada competidor acepta y reconoce que:

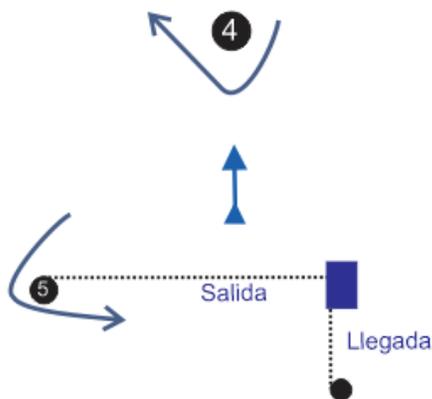
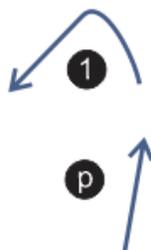
- Son conscientes del elemento inherente de riesgo que implica el deporte y aceptan la responsabilidad de la exposición de ellos mismos, su tripulación y su tabla a dicho riesgo inherente mientras participan en el evento;
- Son responsables de la seguridad de sí mismos, de su tripulación, de su tabla y de sus otros bienes, ya sea a flote o en tierra;
- Aceptan responsabilidad por cualquier lesión, daño o pérdida en la medida en que sea causada por sus propias acciones u omisiones;
- Al participar en cualquier regata, están satisfechos de que su tabla está en buen estado, cumple con las reglas de la clase, está equipado para navegar en el evento y están en condiciones aptas de participar;
- La provisión de un Comité de Regatas, de tablas de patrullaje, Jueces, otros Oficiales y voluntarios por parte del Organizador no los exime de sus propias responsabilidades;
- La disposición de una cobertura de tablas de patrullaje se limita a la asistencia, sobre todo en condiciones meteorológicas extremas, en tanto se pueda proveer en estas circunstancias.
- Es su responsabilidad familiarizarse con cualquier riesgo específico de esta Sede o este evento llamando su atención en cualquier regla e información producida para la Sede o evento y asistir a cualquier sesión informativa de seguridad celebrada para el evento.



ANEXO 1

Recorrido para Kite Foil, Kite Twintip Race y Windsurf Foil

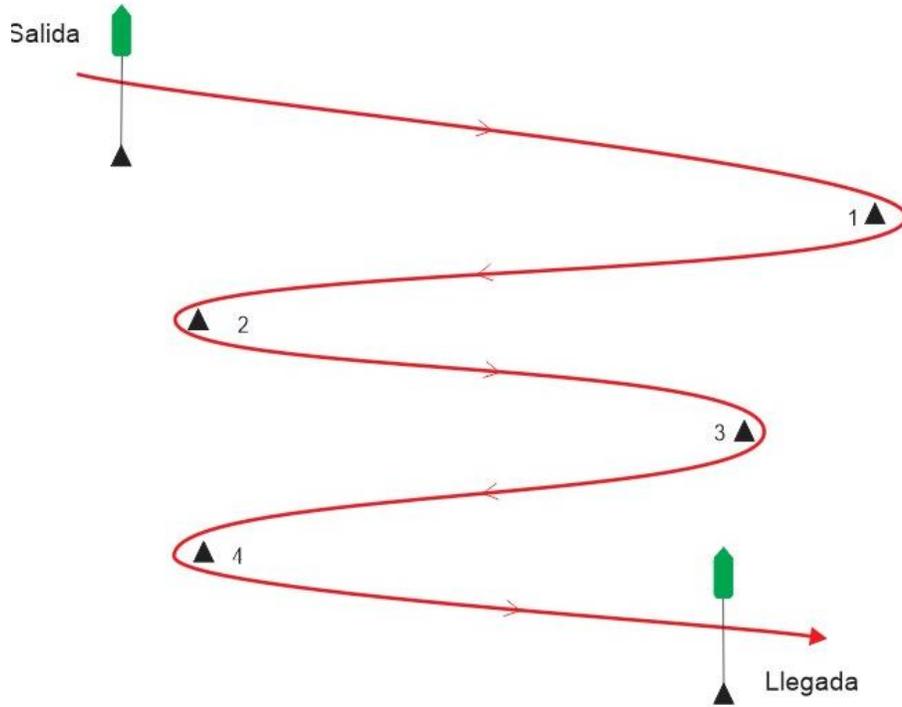
XS



Señal	Modalidad	Paso de Marcas
XS1	Twin Tip Novatos Kite Foil Novatos	Salida - Pp - 1p - Pp - 4s - 5p - Llegada
XS2	Kite Foil Intermedios Twin Tip Intermedios y Avanzados Windsurf Foil	Salida - Pp - 1p - Pp - 4s - Pp - 1p - Pp - 4s - 5p - Llegada
XS3	Kite Foil Avanzados Windsurf Foil	Salida - Pp - 1p - Pp - 4s - Pp - 1p - Pp - 4s - Pp - 1p - Pp - 4s - 5p - Llegada



Recorrido para Windsurf Slalom



Salida-1-2-3-4-Llegada